
Eliška Krupičková



Studuje třetím rokem obor grafický design na brněnské „Šuře“ [Střední škola umění a designu a vyšší odborná škola Brno]. Ráda pracuje s vektorovou grafikou a různě experimentuje v programech Adobe Photoshop a Illustrator. Baví ji tvorba autorských knížek s ruční vazbou a práce v oblíbených grafických programech, ve kterých vytváří vzory pro své projekty.

Výroba hry KULIRINT pro ni představovala zcela novou zkušenost v oblasti produktového designu. Prototyp hry je jednoduchý, ale výrazný díky autorským vektorovým vzorům, které tvoří jeho ústřední prvek.

Ráda vytváří také piktogramy – například pro svou mini autorskou knížku POHÁDKA X REALITA, kterou kompletně ilustrovala právě pomocí piktogramů. V knize se prolíná nespisovná řeč a slang generace Z s pohádkově laděnými texty, což vytváří originální a kontrastní celek.